

新入生のための

プログラミング 入門イベント

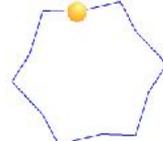
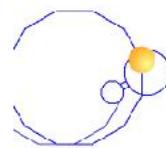
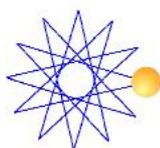
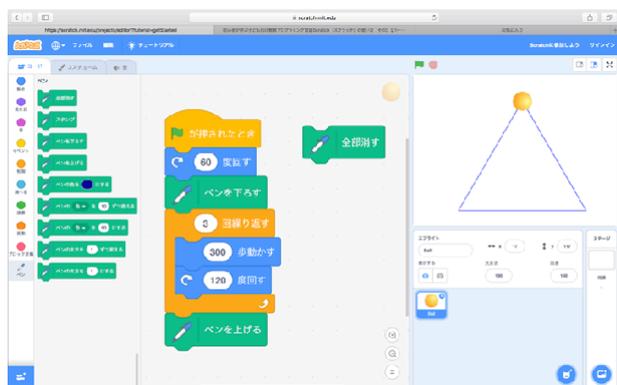
ゼロからプログラミングをはじめる人に

これまでに一度もプログラミングの経験がない方や、授業のプログラミングの予習をしていいスタートダッシュを切りたい方に向けたイベントです。

プログラムの基本構造(順次・分岐・反復)を学んだ後に、その内容を活用して解くことのできる簡単な例題を用意しています。具体的には、ブロックを積み重ねるようにして直感的にプログラミングが行えるプログラミング言語”Scratch”を用いて、図形を書く、簡単なゲームを作る、などの内容を行います。

直感的なプログラミング言語”Scratch”

このイベントでは、例えば、プログラミング言語 ”Scratch”を用いて、正三角形を描いてみます。さらにいくつか工夫すれば、右のように複雑な図形も書くこともできます。



場所：九州工業大学 情報工学部 MILAiS

日時：4月16日(火)・4月23日(火) 18:00 ~ 19:30

参加申し込みは必要ありません。気軽に覗きにきてください。

※内容は2回とも同じです。

※ご自分のPCをご持参ください。参加者の皆さんのブラウザ(Google Chromeや Safari, Edgeなど)上でScratchを動かします。

