

初心者のための レトロゲームを 作ってみようの会

▷ はじめてゲームを作る人に

ちょっとゲームとか作ってみたい！ でも、ゲーム作りって難しそう……
そんな方に向けたイベントです。

このイベントでの内容が、参加者の皆さんのプログラミングで動くもの
を作って遊ぶような活動のきっかけになればと思っています。

▷ 初心者でも扱いやすい”Pyxel”

イベント中では、初心者でも簡単にれとる風ゲームが作れるPythonのモ
ジュール”Pyxel”の簡単なチュートリアルを行います。その後、参加者の
皆さんにPyxelを使ってゲームを作っていただこうと考えています。

Pyxelについて詳しく知りたい方は、
右のQRコードからどうぞ。
PyxelのGithubに飛びます。
Pyxelのインストール方法も書いてあります。



実際にPyxelで作れるものについては、
右のQRコードからどうぞ。
主催者が作っているゲームが見られます。



上2枚の図は <https://github.com/kitao/pyxel/blob/master/README.ja.md> より引用

▷ 日時・場所・その他、連絡事項

日時：6/26(水) 18:15~19:45

場所：九州工業大学 情報工学部 MILAiS

※ご自分のPCをご持参ください。

※必須ではありませんが、事前に、持参いただくPCにPython3とPyxelを
インストールしておいていただくと助かります。